**Gestión de peluquerías**

En este proyecto hay varias aplicaciones:

* Dos aplicaciones móviles (Una para el peluquero y otra para su clientela)
  + Master (Aplicación del peluquero)
  + Cliente (Aplicación para la clientela)
* Una aplicación web (Parecida a la aplicación del peluquero pero por si utiliza un ordenador en vez del móvil)

En la aplicación móvil cliente, podrás:

* Añadir citas, modificar citas y eliminar citas (siempre las tuyas).
* Un registro (Login). El login se guarda para siempre en el dispositivo.
* Comprobar cuando tiene citas disponibles.
* Comprobar ofertas y descuentos en la peluquería.

En la aplicación móvil Master, podrás:

* Añadir citas, modificar citas y eliminar citas.
* Introducir información, ofertas y descuentos
* Administrar el horario de trabajo y los precios de los servicios.
* Un registro (Login). El login se guarda para siempre en el dispositivo.
  + Restricciones para el personal contratado, solo puede modificar las citas.
* Obtener información de:
  + Las visitas de la peluquería (día específico o meses completos).
  + Beneficios obtenidos.

**Juego en 2D de Plataformas**

El juego seria parecido a Super Mario Bros, pero en un mundo galáctico, donde somos un astronauta buscando piezas para arreglar su nave y poder volver a la Tierra.

El astronauta tendrá varias armas que encontrara por los diferentes planetas para poder derrotar a los enemigos (inicialmente serán solamente aliens).

Las armas serán ficticias pero “reales”, es decir, habrá metralletas laser, pistolas laser, etc.

Los mundos, de momento, no sé cuántos serán pero intentare todos los que me dé tiempo.

El final será que el astronauta terminara, la nave y volará hacia la Tierra y se dejara un tornillo. Después realizara un final abierto (por si sigo con la idea en un futuro)

El juego estará realizado en la plataforma de Godot, intentando descargar los gráficos de usuarios que lo dejen con licencia.